

SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 9 SATU ATAP DULUPI BERBASIS WEB

Iklima Suleman¹, Hamsir Saleh², Muh. Faisal³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Ichsan Gorontalo
Gorontalo, Indonesia

Iklimasuleman@gmail.com¹, hamsir.saleh@gmail.com², ichalmohammad@yahoo.co.id

ABSTRAK

Sekolah merupakan suatu bentuk lembaga pendidikan yang didalamnya berlangsung kegiatan belajar mengajar, serta berbagai kegiatan lain yang mendukung terlaksananya proses belajar mengajar tersebut. Kegiatan belajar mengajar (KBM) tersebut terkait dengan beberapa elemen seperti siswa, guru dan materi pelajaran yang tergabung di dalam suatu kurikulum sekolah. Penelitian ini meneliti pengembangan sistem informasi SMPN 9 Satap Dulupi yang dapat mengintegrasikan keseluruhan proses proses yang ada di sekolah dengan data yang terkait. Pengintegrasian tersebut dilakukan untuk meningkatkan efisiensi dalam hal sumber daya yang digunakan oleh pihak sekolah serta menyediakan media penyimpanan data yang terstruktur. Sistem ini dikembangkan dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database server dan tools menggunakan Diagram Alir, DFD, ERD dan STD. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses pengumpulan, pengolahan, dan pengelolaan data atau informasi, serta mendukung pelaksanaan belajar mengajar di sekolah. Sistem ini diharapkan dapat dikembangkan dengan penambahan modul materi pelajaran dan dilakukannya maintenance secara berkala.

Kata Kunci : sistem, informasi, sekolah, akademik, PHP MySQL, Web

I. PENDAHULUAN

Sekolah merupakan suatu bentuk lembaga pendidikan yang didalamnya berlangsung kegiatan belajar mengajar, serta berbagai kegiatan lain yang mendukung terlaksananya proses belajar mengajar tersebut. Kegiatan belajarmengajar (KBM) tersebut terkait dengan beberapa elemen seperti siswa, guru dan materi pelajaran yang tergabung di dalam suatu kurikulum sekolah. KBM juga didukung oleh beberapa proses seperti proses pembayaran uang sekolah dan pengelolaannya, proses penyediaan dan pengelolaan sarana-sarana pendidikan.

Hampir semua proses kegiatan belajar mengajar di sekolah memiliki keluaran berupa laporan yang diserahkan ke kepala sekolah secara berkala. Akan tetapi, saat ini umumnya sekolah masih menggunakan cara yang tradisional dalam pengumpulan, pengolahan, dan pengelolaan data atau informasi yang dibutuhkannya, sehingga pelaksanaan proses kegiatan belajar mengajar dirasakankurang efektif dan efisien. Hal ini disebabkan telah terintegrasinya suatu proses kegiatan belajar mengajar yang lain, serta lamanya waktu pemrosesan data atau informasi dalam pembuatan laporan.

Sebagai solusi dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem informasi sekolah yang mengintegrasikan keseluruhan proses-proses dalam sekolah dengan data yang terkait. Pengintegrasian tersebut dilakukan untuk meningkatkan kegiatan belajar mengajar dalam hal sumber

daya yang digunakan oleh pihak sekolah serta menyediakan media penyimpanan data yang terstruktur. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses pengumpulan, pengolahan, dan pengelolaan data atau informasi, serta mendukung pelaksanaan belajar mengajar di sekolah.

II. PENELITIAN TERKAIT

Berdasarkan pengamatan penulis, pada penelitian sebelumnya terdapat beberapa penelitian yang hampir serupa dengan judul sistem informasi akademik, diantaranya adalah: Sistem Informasi Akademik Berbasis *Client Server* (Studi Kasus : Madrasah Tsanawiyah An-Nizhamiyyah Cileungsi) (Jamaliah, 2011) memiliki kelebihan aplikasi yang dipakai lebih aman karena digunakan khusus untuk internal sekolah. Sedangkan kelemahan dari sistem ini adalah belum biasa di upload dan di akses melalui web, hanya terbatas untuk civitas internal sekolah [1]. Kesimpulannya adalah :

Sistem Informasi Akademik Berbasis *Client Server* yang dibangun telah lolos untuk uji kualitas perangkat lunak pada aspek functionality berdasarkan skala Guttman dengan nilai $X = 1$ yang berarti sistem telah memenuhi aspek fungsionalitas dengan kategori baik, sehingga mampu mengurangi tingkat kesalahan pendataan.

Sistem Informasi Akademik Berbasis *Client Server* yang dibangun masuk dalam kategori “Layak” pada aspek *usability* berdasarkan pengujian menggunakan *Computer System Usability Questionnaire* sehingga mampu mengurangi tingkat kerumitan pengisian data di Madrasah Tsanawiyah An-Nizhamiyyah.

Pengembangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Akademik SD Standar Nasional Rawajati 08 Pagi Berbasis Jaringan WLAN Dengan Menggunakan Infrastruktur *Ad-Hoc* (Indah Dwijayanti Nirmala, 2010) memiliki kelebihan tampilan yang *user friendly*, dan mudah dalam melakukan penginputan data.[2]. Berdasarkan penelitian dan perancangan sistem informasi sekolah di SD Standar Nasional Rawajati 08 Pagi dapat disimpulkan bahwa:

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi sekolah yang berguna untuk memudahkan masyarakat dalam mencari informasi sekolah untuk putra-putri mereka.

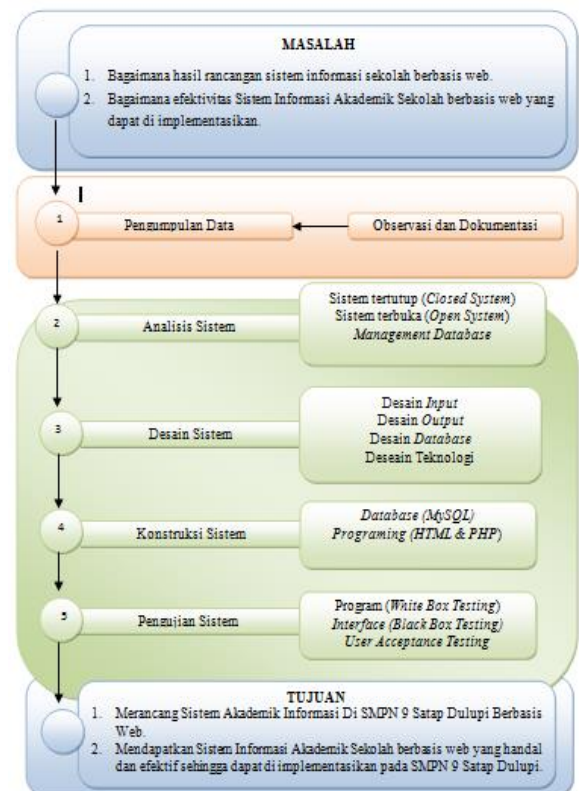
Sistem yang dibuat memberikan kemudahan kepada pihak sekolah untuk melakukan promosi sekolah tanpa harus melakukan penyuluhan langsung kepada masyarakat.

Berdasarkan pengujian *black box*, aplikasi yang telah dibuat memenuhi kebutuhan yang diperlukan. Sistem berjalan dengan baik sesuai tujuan pembuatan sistem.

Pada Sistem Informasi Pembuatan Rapor SDN Pondok Kacang Timur (Qunut Fajri, 2007) yang memiliki kelebihan Adanya integrasi antara guru dan tata usaha sehingga mempermudah dalam menginput nilai, membuat laporan dan beban tenaga menjadi ringan karena pengarsipan dan pengolahan data yang masuk sudah terkomputerisasi. Aplikasi ini juga memiliki kelemahan yaitu Belum adanya proses validasi data terhadap wali kelas, sehingga wali kelas tidak mempunyai data nilai siswa yang menjadi walinya [3].

III. TAHAPAN PENELITIAN

Dalam penelitian ini, sistem informasi akademik pada sekolah menengah pertama negeri 9 satu atap dulupi berbasis web, Tahapan penelitian ini ditunjukkan pada gambar 2.5 berikut ini:



Gambar 3.1 tahapan penelitian

a. Pengumpulan data

Metode observasi dilakukan untuk mendapatkan gambaran yang jelas mengenai pelaksanaan sistem yang berjalan serta mencari dan mengumpulkan data yang dibutuhkan langsung dari sumbernya [8].

Guna mengumpulkan informasi mengenai kebutuhan sistem (system requirements) penulis melakukan pengumpulan data dengan cara observasi di tempat penelitian, yang dalam hal ini adalah Bagian Kesiswaan dan Bagian Tata Usaha dan Bagian Perpustakaan SMPN 9 Satap Dulupi.

Penulis terjun langsung ke lapangan untuk mengetahui seluruh proses bisnis yang ada di SMPN 9 Satap Dulupi. Hal ini perlu dilakukan agar penulis dapat melakukan analisis terhadap proses yang telah berjalan serta menentukan rancangan sistem baru yang akan dibangun agar tetap sinkron dengan sistem yang sudah ada.

Selain system requirements, pada langkah ini penulis juga mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk pembangunan aplikasi. Data yang dimaksud adalah sample data siswa, data pegawai, data perpustakaan, data guru, dan data kurikulum yang ada di SMPN 9 Satap Dulupi. Berikut adalah sampel data pegawai dan sampel data siswa SMPN 9 Satap Dulupi

1. Diagram Konteks

Diagram konteks terdiri dari 2 entitas yaitu Administrator dan Kepala Sekolah. Berikut gambaran sistem dalam bentuk diagram konteks.

2. Diagram Berjenjang

Diagram berjenjang digunakan untuk menggambarkan tahapan yang ada pada diagram konteks. Masing-masing tahapan tersebut akan di gambarkan secara terinci menggunakan Diagram Arus Data (DAD).

3. Diagram Arus Data

DAD Level 0 di atas terdiri dari 3 entitas yaitu Administrator, guru dan siswa. Administrator merupakan level user tertinggi dengan izin akses full akses sedangkan siswa hanya memiliki laporan-laporan. Untuk lebih jelasnya bisa diperhatikan DAD Level 1 Proses 1 dan Level 1 proses berikut.

4. Kamus Data

Kamus data atau Data Dictionary adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Kamus data digunakan untuk

merancang input, file-file/database dan output. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang mengalir pada DAD, dimana didalamnya terdapat struktur dari arus data secara detail.

b. Desain sistem

Desain sistem menggunakan pendekatan prosedural/struktural yang digambarkan dalam bentuk:

1. Desain Input

Desain input adalah dokumen dasar yang digunakan untuk menangkap data, kode-kode input yang digunakan.

2. Desain Output

Keluaran (output) adalah produk dari aplikasi yang dapat dilihat.

3. Desain basis data

Basis data (*database*) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan disimpan luar komputer dan digunakan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasinya.

c. Konstruksi sistem

Pada tahap ini menerjemahkan hasil pada tahap analisis dan desain kedalam kode-kode program komputer kemudian membangun sistemnya. Alat bantu yang digunakan pada tahap ini adalah MySQL sebagai database dan PHP sebagai bahasa pemrograman.

d. Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu menggunakan pengujian white box dan black box.

IV. MODEL

a. Pemodelan System

Model System yang dirancang dengan digambarkan kedalam bentuk Physical System & Logical Model. Bentuk Physical System digambarkan dengan system flowchart, dan Logical Model digambarkan dengan DFD (Data Flow Diagram).

• Instalasi Sistem

Aplikasi ini merupakan aplikasi berarsitektur web, namun tidak diposting ke internet. Sehingga aplikasi ini hanya berjalan di localhost/server local saja. Pada penelitian ini digunakan xampp sebagai server local dan Firefox Mozilla sebagai browser untuk menjalankan web, berikut langkah-langkah instalasi pada server local.

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses dunia pendidikan [8].

Komponen Sistem Informasi diantaranya memiliki building block atau blok bangunan. Blok bangunan ini adalah bagian-bagian yang ada didalam sistem yang membantu dalam proses pengolahan informasi.

Tabel 4.1 Sampel data siswa

NO	KELAS	NAMA SISWA	J/P	TEMPAT TANGGAL LAHIR
1	VII	NUR ALINTI RAUF	P	DULUPI, 08 SEPTEMBER 2004
2	VII	RIAN KONOO	L	DULUPI, 10 FEBRUARI 2004
3	VII	SAPRIL NASARU	L	DULUPI, 04 APRIL 2005
6	VIII	IRMAWATI NASARU	P	DULUPI, 20 JUNI 2002
7	VIII	SUSANTI RAWATI RAUF	P	DULUPI, 14 AGUSTUS 2003
8	VIII	SILVIKA PALAI	P	DULUPI, 24 SEPTEMBER 2002
11	IX	ABDUL WAHID HUSA	L	TABONGO, 05 APRIL 2003
12	IX	ALAN MUSTAPA	L	DULUPI, 31 OKTOBER 2002
13	IX	IRMAWATI INALU	P	DULUPI, 15 NOVEMBER 2001

Tabel 4.2 Data Nilai Siswa

NO	KELAS	NAMA SISWA	NILAI		
			Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika
1	VII	NUR ALINTI RAUF	70	70	70
2	VII	RIAN KONOO	75	70	80
3	VII	SAPRIL NASARU	80	80	75
6	VIII	IRMAWATI NASARU	77	77	80
7	VIII	SUSANTI RAWATI RAUF	80	85	80
8	VIII	SILVIKA PALAI	80	80	80
11	IX	ABDUL WAHID HUSA	75	86	80
12	IX	ALAN MUSTAPA	70	80	80
13	IX	IRMAWATI INALU	86	85	80

Tabel 4.3 Data Guru

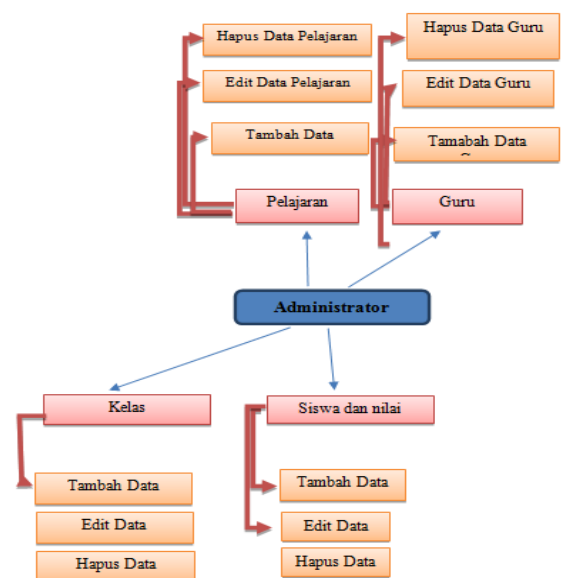
N O	NAMA PEGAWAI	NIP	JENIS KELAMIN	TEMPAT TANGGAL LAHIR
1.	Bahrudin Mauke	196703292005011003	L	Bonepantai 29-03-1967
2	Mahani Suronoto	198011282006042012	P	Paguat 28/11/1980
3	Astin Kamumu	197104182010012002	P	Tilamuta 18/04/1971
4	Rahmi M. Husain	198808082011012002	P	Gorontalo 08/08/1988
5	Fatra Mursali	198602272011012001	P	Dulupi 27/02/1986

b. Hasil Pemodelan

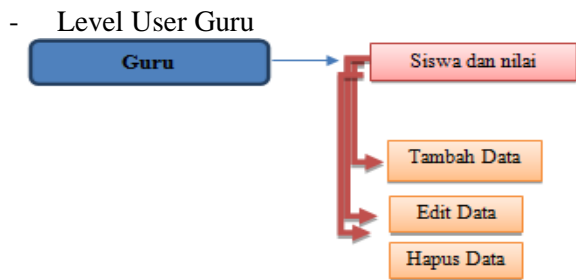
Model adalah Representasi dari sebuah obyek atau situasi actual, perancangan model system akan sangat membantu memudahkan pemahaman informasi yang dibutuhkan dalam pembangunan system. Pada system yang dibangun akan dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman web sehingga system dapat memenuhi unsur *user friendly* seperti tujuan dari penelitian ini, berikut pemodelan system untuk lever user pengguna system yang akan dibangun.

- Level User Administrator

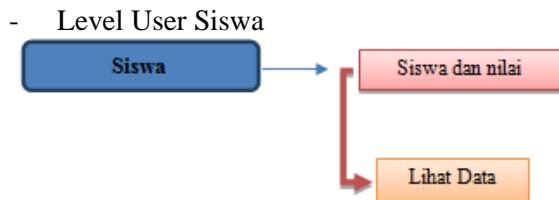
Level User Administrator ditujukan untuk control panel bagi pengguna aplikasi sistem pendukung keputusan ini, Level User ini memiliki akses sama dengan Administrator. Berikut Model Menu yang terdapat pada halaman Level User Administrator :



Gambar 4.1 Struktur Menu Level User Administrator



Gambar 4.2 Struktur Menu Level User Guru

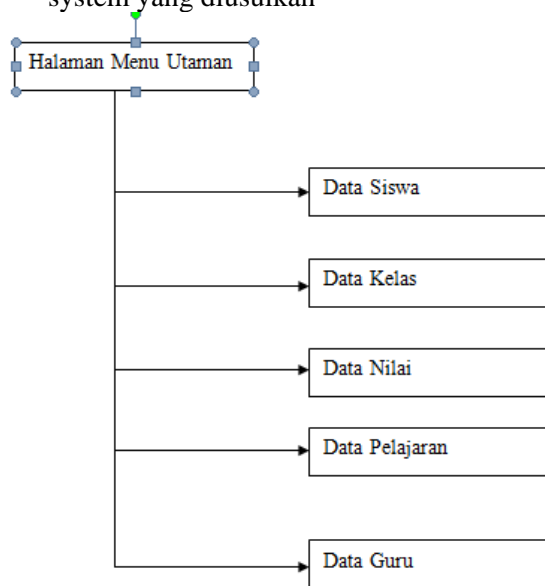


Gambar 4.3 Struktur Menu Level User Siswa

V. SOFTWARE DEVELOPMENT

a. Analisis Sistem

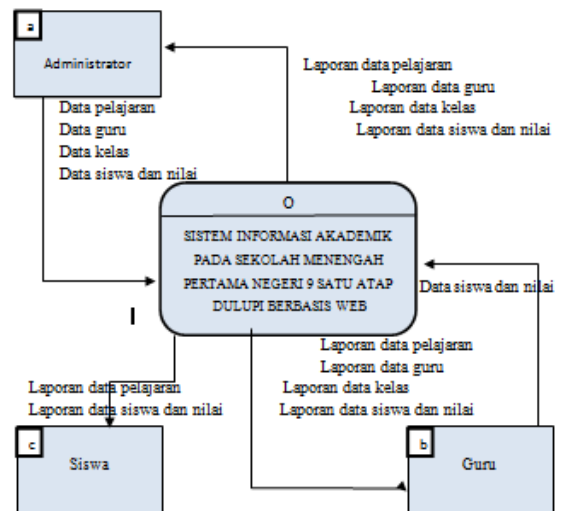
Berikut merupakan gambaran blog diagram system yang diusulkan



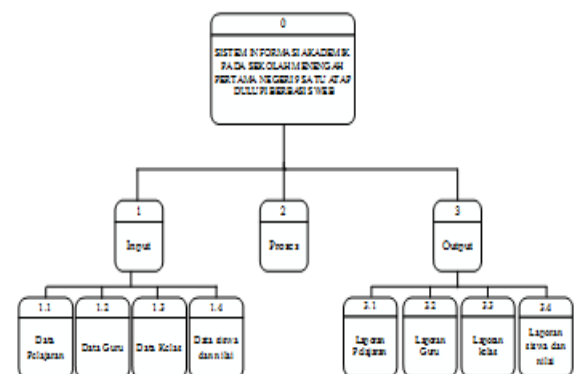
Gambar 5.1 Struktur menu sistem yang diusulkan

b. Desain Sistem

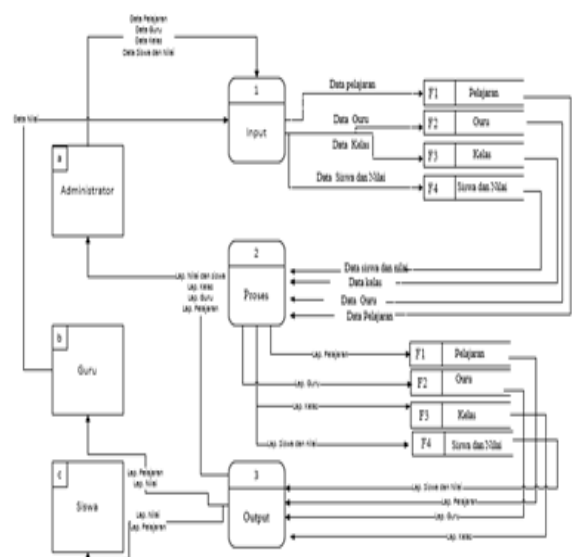
Diagram konteks terdiri dari 2 entitas yaitu Administrator dan Kepala Sekolah. Berikut gambaran sistem dalam bentuk diagram konteks .



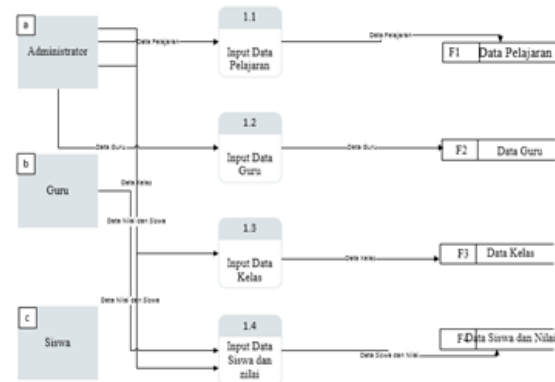
Gambar 5.2 Diagram Konteks



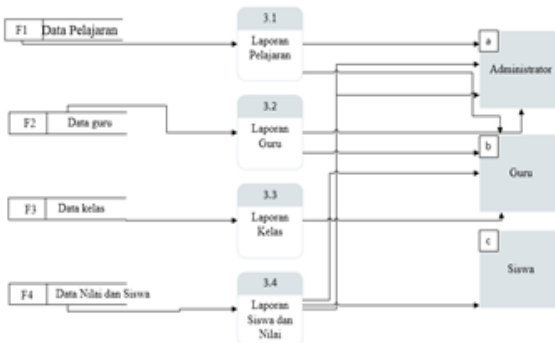
Gambar 5.3 Diagram Berjenjang



Gambar 5.4 Diagram Arus Data Level 0



Gambar 5.5 Diagram Arus Data Level 1 Pros. 1



Gambar 5.6 Diagram Arus Data Level 1 Pros. 2

c. Pengujian Sistem

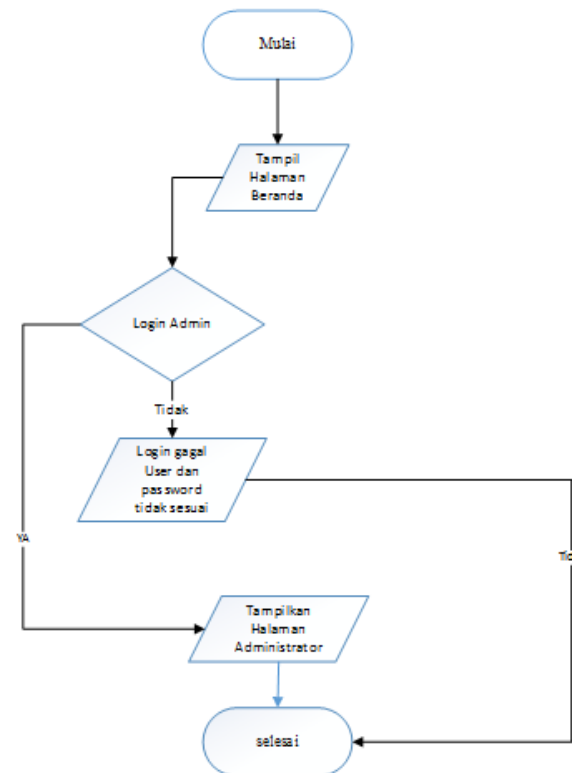
Setelah di lakukan Tahap analisa, dan desain sistem, maka kita melakukan tahap pengujian, dimana seluruh perangkat lunak, program tambahan dan semua program yang terlibat dalam pembangunan sistem diuji untuk memastikan sistem dapat berjalan dengan semestinya. Testing difokuskan pada logika internal, fungsi eksternal dan mencari segala kemungkinan kesalahan dari sistem yang dibuat. Pada tahap ini dilakukan review dan evaluasi terhadap sistem informasi yang dikembangkan, apakah sudah sesuai dengan rancangan atau belum. Jika terjadi hal-hal yang tidak sesuai dengan yang diharapkan, kemudian dilakukan revisi atau perbaikan supaya produk tersebut dapat di operasikan dengan baik dan siap untuk di implementasikan.

- Pengujian white box

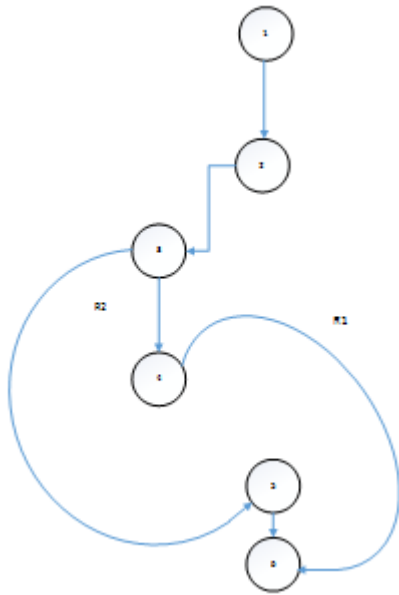
```

<?php
session_start();
if(empty($_SESSION[username])&& empty($_SESSION[password])){
header(location:login.php?p=welcome);
}else{
header(location:admin.php);
}
}
?>
$username = anti_injection($_POST[userid]);
$password = anti_injection($_POST[password]);
if (!ctype_alnum($username) OR !ctype_alnum($password)){
echo "Username atau Password tidak ditemukan.";
}else{
$login=mysql_query("SELECT * FROM user WHERE USERNAME
=$username' AND PASSWORD
=$password'");
$sketemu=mysql_num_rows($login);
$sr=mysql_fetch_array($login);
// Apabila username dan password ditemukan
if ($sketemu > 0){
session_start();
$_SESSION[username] = $sr[USERNAME];
$_SESSION[password] = $sr[PASSWORD];
$_SESSION[level] = $sr[LEVEL];
header(location:admin.php?p=welcome);
}else{
header(location:login.php?p=gagallogin);
}
}
?>
  
```

Gambar 5.7 Kode Program Untuk Pengujian Whitebox



Gambar 5.8 Flowchart Pengujian Login



Gambar 5.9 Flowgraph Pengujian White Box

Menghitung Nilai Cyclomatic Complexity (CC)

Dimana :

Node(N) = 6

Edge(E) = 6

Predicate Node(P) = 1

Region(R) = 2

$V(G) = E - N + 2$

$= 6 - 6 + 2$

Cyclomatic Complexity (CC) = 2

$V(G) = P + 1$

$= 1 + 1$

Cyclomatic Complexity (CC) = 2

Basis Path :

Tabel 5.1 Basis Path Form Login pada pengujian white box

No	Path	Ket.
1.	1-2-3-4-6	OK
2.	1-2-3-5-6	OK

-Pengujian Black Box

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Black Box

Input/Event	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil
Log In	Login dengan menginput username Dengan password	Jika Username dan Password benar maka arahkan ke	Sesuai

Input/Event	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Hasil
		halaman utama	
Menu Beranda	Menampilkan halaman Beranda	Halaman Beranda tampil	Sesuai
Menu Pelajaran	Menampilkan halaman pelajaran	Halaman pelajaran tampil	Sesuai
Menu Guru	Menampilkan halaman guru	Halaman guru tampil	Sesuai
Menu Kelas	Menampilkan halaman kelas	Halaman kelas tampil	Sesuai
Menu Siswa dan nilai	Menampilkan Halaman siswa dan nilai	Halaman siswa dan kelas tampil	Sesuai

Ketika aplikasi dijalankan, maka terlihat bahwa semua pengujian black box yang dihasilkan telah dieksekusi satu kali. Berdasarkan ketentuan tersebut dari segi kelayakan aplikasi, sistem ini telah memenuhi syarat.

VI. HASIL DAN PEMBAHASAN

Model System yang dirancang dengan digambarkan kedalam bentuk Physical System & Logical Model. Bentuk Physical System digambarkan dengan system flowchart, dan Logical Model digambarkan dengan DFD (Data Flow Diagram).

6.1 Pembahasan Sistem

6.1.1 Langkah-langkah menjalankan sistem

Untuk menjalankan sistem dapat dilakukan dengan mengerjakan atau menjalankan langkah - langkah berikut ini :

Setelah Buka tab baru di browser lalu ketik alamat url : <http://localhost/siak>

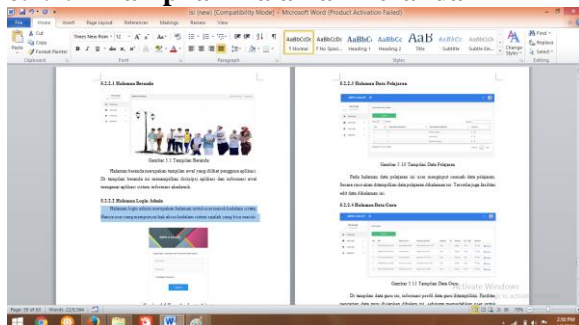
6.1.1.1 Tampilan Halaman Login



Gambar 6.1 Tampilan Login Admin

Halaman login admin merupakan halaman untuk user masuk kedalam sistem. Hanya user yang mempunyai hak akses kedalam sistem sajalah yang bisa masuk.

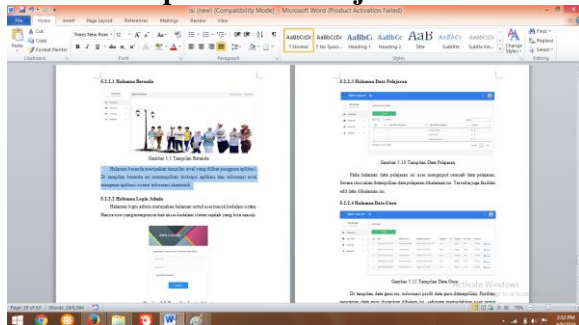
6.1.1.2 Tampilan Halaman Beranda



Gambar 6.2 Tampilan Beranda

Halaman beranda merupakan tampilan awal yang dilihat pengguna aplikasi. Di tampilan beranda ini menampilkan diskrpsi aplikasi dan informasi awal mengenai aplikasi sistem informasi akademik.

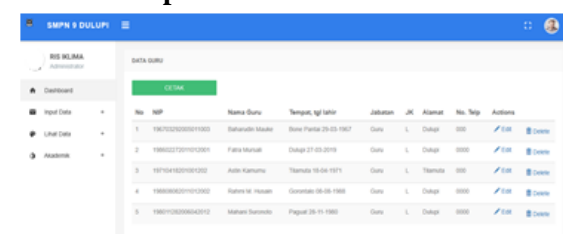
6.1.1.3 Tampilan Data Pelajaran



Gambar 6.3 Tampilan Data Pelajaran

Pada halaman data pelajaran ini user menginput semua data pelajaran. Secara rinci akan ditampilkan data pelajaran dihalaman ini. Tersedia juga fasilitas edit data dihalaman ini.

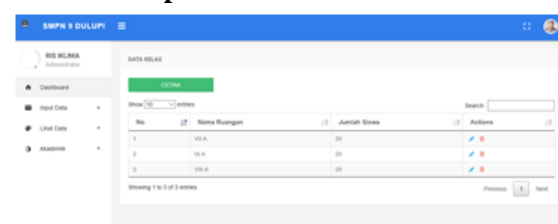
6.1.1.4 Tampilan Data Guru



Gambar 6.4 Tampilan Data Guru

Di tampilan data guru ini, informasi profil data guru ditampilkan. Fasilitas pencarian data guru disiapkan dihalam ini, sehingga memudahkan user untuk mencari data. Sama halnya dengan menu – menu sebelah fasilitas tambah, edit dan hapus data disiapkan di halaman ini.

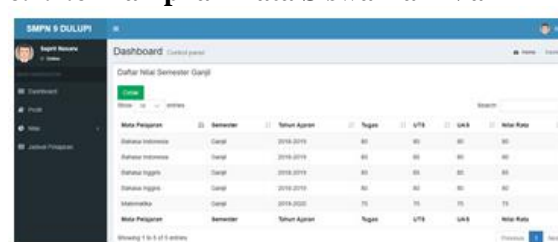
6.1.1.5 Tampilan Data Kelas



Gambar 6.5 Tampilan Data Kelas

Halaman data kelas ini menampilkan seluruh data kelas yang telah diinputkan oleh user. Data yang ditampilkan dihalaman ini berbentuk tabel sehingga data bisa dilihat secara jelas dan detail.

6.1.1.6 Tampilan Data Siswa Dan Nilai



Gambar 6.6 Tampilan Data Siswa

Di halaman data siswa ini, menampilkan seluruh profil siswa mulai biodata siswa, nilai siswa hingga kelas siswa. Halaman ini juga disediakan fasilitas pencarian. Sehingga mudah user untuk mencari data di sistem.

VII.KESIMPULAN

Dengan penelitian Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 9 Satu Atap Dulupi yang sudah diuraikan maka penulis membuat kesimpulan seperti berikut ini :

1. Sistem Informasi Akademik ini dapat dipergunakan untuk mengelola dan menginput data-data siswa, nilai, pelajaran, beserta laporan yang berkaitan untuk data-data yang terdapat pada database.
2. Kemudahan dalam proses input data nilai siswa yang dapat dilakukan oleh

UCAPAN TERIMA KASIH

1. Kedua Orang Tua dan suami saya yang tercinta, atas segala kasih sayang, jerih payah dan doa restunya dalam membesarkan dan mendidik penulis;
2. Kepada semua pihak yang ikut membantu dalam penyelesaian penelitian ini yang tak sempat penulis sebutkan satu-persatu

REFERENSI

- Jamaliah, “*Sistem Informasi Akademik Berbasis Client Server (Studi Kasus : Madrasah Tsanawiyah An-Nizhamiyyah Cileungsi)*”, 2011.
- Indah DwijayantiNirmala, “*Pengembangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Akademik SD Standar Nasional Rawajati 08 Pagi Berbasis Jaringan WLAN Dengan Menggunakan Infrastruktur Ad-Hoc*”, 2010.
- Qunut Fajri, “*Pada Sistem Informasi Pembuatan Rapor SDN Pondok Kacang Timur*”, 2007.
- Ladjamudin and Albahra, “*Analisis dan Desain Sistem Informasi*”, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005.
- Kadir Abdul, “*Pengenalan Sistem Informasi*”, Yogyakarta: Andi, 2003.
- Kendall, Kenneth E. and Kendall, Julie E, “*Analisis dan Perancangan Sistem*”, Jakarta : Pearson Education Asia Pte. Ltd dan PT. Prenhallindo, 2003.
- Sutabri, Tata, “*Sistem Informasi Manajemen*”, Yogyakarta: Andi, 2005.
- Jogianto, HM, “*Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*”, Yogyakarta: Andi, 2005.
- Suryaniali, “*Sistem Cerdas Diagnosa Penyakit Tanaman Cengkeh Menggunakan Metode Bayes*”, Skripsi Sarjana tidak diterbitkan, Universitas Ichsan Gorontalo, 2016.
- Hakim, Lukmanul. *Trik Rahasia Master PHP Terbongkar Lagi*. Yogyakarta: Lokomedia. 2009.
- Ladjamudin, Albahra. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta, Graha Ilmu. 2005.
- Mulyanto, Agus. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2009.
- Lubis, Sofyanda. *Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada SMA Swasta Muhammadiyah 2 Medan*. Skripsi Tidak Diterbitkan. 2010.
- Andi, Pramono and M. Syafii, *Kolaborasi Flash, Dreamweaver, dan PHP untuk Aplikasi Website*. Yogyakarta : Andi, 2005
- Bunafit, Nugroho, *Database Relasional Dengan MySQL*. Andi. Yogyakarta, 2005

Tim Penyusun, *Buku Pedoman Penulisan Proposal dan Skripsi*. Gorontalo : Universitas Ichsan Gorontalo, 2018.

BIOGRAFI PENULIS



Iklima Suleman, lahir di Tabongo, Kab. Boalemo, Prov. Gorontalo, tanggal 07 September 1993, Putri ketiga dari tiga bersaudara, dari pasangan Alm. Arifin Suleman dan Ibu Misilu Misilu.



Hamsir Saleh Memperoleh Gelar Sarjana di universitas ichsan gorontalo Tahun 2008, Menyelesaikan Studi Magister Universitas DIAN Nusantara Semarang Tahun 2014.



Muh. Faisal Memperoleh Gelar Sarjana di IAIN Makassar (S1) Sarjana Komputer, Menyelesaikan Studi Magister Teknik Informatika S2 (2015) di Udinus Semarang, Sebagai Pengajar di Universitas Ichsan Gorontalo

ARTIKEL ILMIAH

**SISTEM INFORMASI AKADEMIN PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA
NEGERI 9 SATU ATAP DULUPI BERBASIS WEB**

Oleh :

IKLIMA SULEMAN
T3115275



**PROGRAM SARJANATEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS ICHSAN GORONTALO
GORONTALO
2019**